



**Майстерклас із в'язання
гачком**

"Мавпочка Лілі"

Автор МК - Тетяна Янчу

@tanya_yanchu



Матеріали та інструменти:

1. Пряжа YarnArt Jeans (160 м в 50 г):
 - коричневий №70 (35 г);
 - бежевий №87 (15 г);
 - зелений №69 (28 г);
 - жовтий №35 (8 г).
2. Пряжа YarnArt Mink (75 м в 50 г) – коричневий №333 (18 г). Пряжу можна замінити на Himalaya Koala, YarnArt Fable Fur, Premium Yarns Koala або будь-яку іншу фантазійну пряжу з імітацією хутра.
3. Очі 8 мм для мавпочки – 1 пара (у мене очі на безпечному кріпленні).
4. Очі 5 мм для мавпенятка – 1 пара (у мене очі на безпечному кріпленні).
5. Трохи білої та чорної пряжі для вишивки білків очей та носа (у мене пряжа YarnArt Jeans).
6. Трохи тонкої чорної нитки для оформлення облич (у мене чорна швейна нитка).
7. Звичний для вас гачок, яким ви в'яжете пряжу YarnArt Jeans (у мене гачок №1,5).
8. Міцна нитка для утягування.
9. Наповнювач для іграшок (у мене холофайбер).
10. Голка для пришивання деталей.
11. Шпильки для фіксації деталей.
12. Ножиці.
13. Клей (у мене клей B-7000).
14. Недійсні пластикові картки або капронові кришки - для устілок.
15. Рожева суха пастель для тонування щічок.

@tanya_yanchu

При використанні даних матеріалів та інструментів іграшка виходить зростом близько 17 см.



Умовні позначення:

КА – кільце амігурумі

п.п. – повітряна петля

сбн - стовпчик без накиду

нсзн - напівстовпчик з накидом

сз1н – стовпчик з одним накидом

сз2н - стовпчик з двома накидами

зс – з'єднувальний стовпчик

пр - прибавка, в одну петлю пров'язуються 2 сбн

уб – убавка, з 2 сбн пров'язується 1 сбн

ПСП – передня стінка петлі

ЗСП – задня стінка петлі

(...)х – повторити комбінацію у дужках вказане число разів

пз – петля зміщення. Так називають додатково пров'язані або, навпаки, непров'язані петлі, за допомогою яких ми коригуємо початок ряду. До загальної кількості петель ряду вони не входять.

ВАЖЛИВО: у майстеркласі я вказую, де варто корегувати початок ряду петлями зміщення, а де в'яжемо, не звертаючи уваги на зміщення початку ряду.

@tanya_yanchu

Увага! Якщо у вас немає підходящої пряжі для перуки (волосся), то її можна не в'язати, пропустивши цей етап в'язання. Саме для цього ми і вив'язуватимемо мордочку у техніці «жакард гачком». Без перуки (волосся) мавпочка виходить нічим не гірша.

Жакард гачком: @tanya_yanchu

Мордочки у мавпенят вив'язані у техніці «жакард гачком». Основне правило гарного жакарду гачком – правильна зміна нитки. Зміна нитки робиться таким чином: при в'язанні останньої петлі попереднього кольору, коли у вас на гачку залишилося 2 відкриті петлі (див. фото 1), пров'язуємо їх разом вже ниткою наступного кольору (див. фото 2).

Увага! Жакард краще в'язати "протяжками" (пряжа, яка не використовується, має вільно лишатися за полотном, а не ув'язуватися в нього) або відрізати та закріплювати нитку кожного разу при зміні кольору. Так кольори не будуть просвічуватися один крізь одне, а іграшка буде виглядати охайніше.

Мордочку у мавпенятка я вив'язувала у техніці "жакард гачком" протяжками.

У мавпочки переходи коричневого та бежевого кольорів на мордочці надто довгі, тому при зміні пряжі на інший колір (з 52 по 67 ряди) я постійно відрізала нитку та приєднувала іншу. Ряди з 68 по 69 я в'язала у техніці "жакард гачком" протяжками.



Мавпочка

Руки (2 деталі):

В'язати пряжею бежевого кольору чітко за схемою без петель зміщення, де потрібно корегувати початок ряду - я вказую. Деталь наповнювати до 19 ряду, далі не набивати.

- 1) 6 сбн у КА (6);
- 2) 6 пр (12);
- 3) (3 сбн, 1 пр)х3 (15);
- 4-6) 3 ряди - 15 сбн (15);
- 7) 2 сбн, 1 уб, 11 сбн (14);
- 8) 1 сбн, 1 уб, 11 сбн (13);
- 9) 1 уб, 11 сбн (12);
- 10) 1 сбн, 1 уб, 9 сбн (11).

Змінити нитку на коричневу, бежеву обрізати, закріпити, кінчик сховати.

11-24) 14 рядів - 11 сбн (11).

На цьому етапі простежити, щоб маркер початку ряду був рівно збоку на згині руки (вигин руки має дивитися всередину) і, якщо необхідно, пров'язати петлі зміщення (я не пров'язувала, у мене все рівно). Скласти руку навпіл і пров'язати за обидві стінки деталі 5 сбн. Нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати в деталі.



@tanya_yanchu

Права нога:

В'язати пряжею зеленого кольору чітко за схемою без петель зміщення, де потрібно корегувати початок ряду - я вказую. Наповнювати деталь під час в'язання.

1) в'яжемо ланцюжок із 7 п.п., починаємо в'язати з другої петлі від гачка: 5 сбн, 3 сбн в останню петлю; по другій стороні ланцюжка: 4 сбн, 1 пр (14);

2) 1 пр, 4 сбн, 3 пр, 4 сбн, 2 пр (20);

3) 1 сбн, 1 пр, 4 сбн, (1 сбн, 1 пр)х3, 4 сбн, (1 сбн, 1 пр)х2 (26);

4) 2 сбн, 1 пр, 4 сбн, (2 сбн, 1 пр)х3, 4 сбн, (2 сбн, 1 пр)х2 (32).

На цьому етапі обвести деталь та вирізати устілку (я використовую недійсні пластикові картки).

5) в'язати за ЗСП: 32 сбн (32).

Далі в'язати за обидві стінки петлі.

6-7) 2 ряди - 8 сбн, 12 нсзн, 12 сбн (32);

8) 8 сбн, 6 уб, 12 сбн (26);

9) 26 сбн (26).

На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко позаду ніжки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я не дов'язала у 9 ряду 2 сбн). Змінити нитку на коричневу, зелену не обрізати, лишити її перед роботою. Вставити устілку і добре набити ніжку наповнювачем.

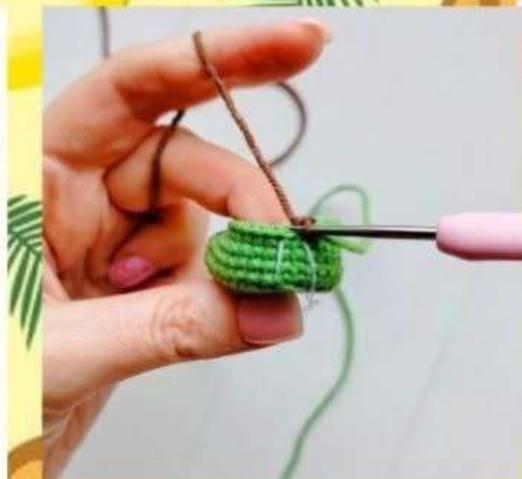
10) в'язати за ЗСП: 9 сбн, 4 уб, 9 сбн (22).



@tanya_yanchu

Відкласти поки що тут в'язання, повернутись до 9 ряду деталі, і ниткою зеленого кольору обв'язати за допомогою зс черевик по колу. Зеленому нитку обрізати закріпити, кінчик сховати у деталі. Повернутись до в'язання 11 ряду ніжки. Далі в'язати за обидві стінки петлі.

@tanya_yanchu



11) (3 сбн, 1 уб, 4 сбн, 1 уб)х2 (18);

12-23) 12 рядів - 18 сбн (18).

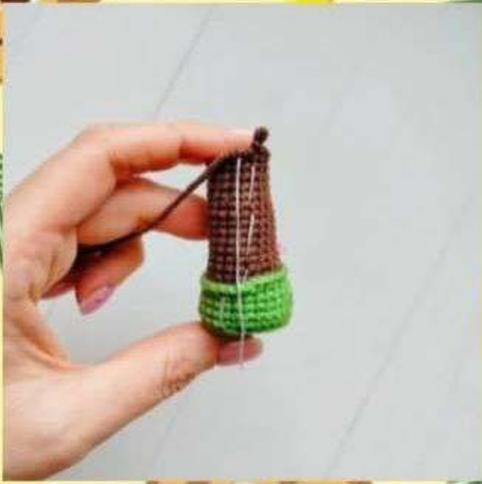
На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко позаду ніжки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я пров'язала 1 сбн).

24) 5 сбн, 1 зс (6).

Нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати.

@tanya_yanchu



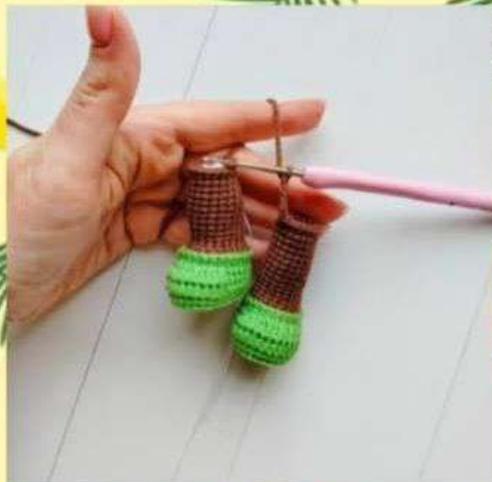


Ліва нога:

@tanya_yanchu

В'язати аналогічно правій нозі з 1 по 23 ряди.

24) 13 сбн, 6 п.п, з'єднати з правою ногою (ввести гачок у з'єднувальний стовпчик 24 ряду та пров'язати стовпчик без накиду), 13 сбн по правій нозі (рахувати разом із сбн, пров'язаним у зс) і поставити маркер початку ряду. Нитку не обрізати, далі продовжуємо в'язати тіло та голову іграшки. Маркер з лівої ноги можна прибрати.



Тіло-голова:

Далі до 43 ряду в'язати чітко за схемою без петель зміщення. Щільно набивати наповнювачем під час в'язання. Особливу увагу приділити місцям переходу ніжок у тіло.

25) 5 сбн по правій нозі, 6 сбн по ланцюжку з повітряних петель, 18 сбн по лівій нозі, 6 сбн по ланцюжку з повітряних петель, 13 сбн по правій нозі (48);

26) (7 сбн, 1 пр)х6 (54);

27-36) 10 рядів - 54 сбн (54);

37) (7 сбн, 1 уб)х6 (48);

38) 48 сбн (48);

39) 3 сбн, 1 уб, (6 сбн, 1 уб)х5, 3 сбн (42);

40-41) 2 ряди - 42 сбн (42);

42) (5 сбн, 1 уб)х6 (36).

На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко позаду іграшки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я пров'язала 7 сбн). Змінити нитку на зелену, коричневу не обрізати, лишити її за роботою.

@tanya_yanchu



43) 36 сбн (36);

44) в'язати за ЗСП: 36 сбн (36).

Далі в'язати за обидві стінки петлі.

@tanya_yanchu

45) 2 сбн, 1 уб, (4 сбн, 1 уб)х5, 2 сбн (30);

46) 30 сбн (30).

На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко позаду іграшки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я не пров'язувала, у мене все рівно). У наступному ряду будемо ув'язувати руки.

47) 5 сбн, прикласти першу руку (вигин руки має дивитися всередину) і пров'язати разом з петлями руки 5 сбн, 10 сбн, прикласти другу руку (вигин руки має дивитися всередину) і пров'язати разом з петлями руки 5 сбн, 5 сбн (30);

48) (3 сбн, 1 уб)х6 (24).

Змінити нитку на коричневу, зелену обрізати, закріпити, кінчик сховати.

49) в'язати за ЗСП: 24 сбн (24).





Відкласти поки що тут в'язання, повернутись до 44 ряду деталі, приєднати нитку зеленого кольору ззаду іграшки (іграшку тримати отвором шиї до себе). Далі будемо в'язати спідницю.

1) в'язати за ПСП: 36 пр (72).

Далі в'язати за обидві стінки петлі.

2) (1 сбн, 1 пр)х36 (108);

3-19) 17 рядів – 108 сбн;

20) (1 п.п., 1 зс)х108 (108).

Нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати.

@tanya_yanchu



Повернутись до в'язання 50 ряду тіла-голови. Далі в'язати за обидві стінки петлі.

50) 24 пр (48);

51) (3 сбн, 1 пр)х12 (60).

@tanya_yanchu

На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко ззаду по центру іграшки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я пров'язала 2 сбн). **Увага!** Рівняйте тут маркер уважно, інакше потім доведеться корегувати вив'язування «жакарду» на мордочці самостійно. Далі будемо в'язати голову та вив'язувати мордочку у техніці «жакард гачком», чергуючи 2 кольори між собою (далі по тексту літерою «К» позначені ті сбн, які в'яжемо коричневим кольором, літерою «Б» - бежевим кольором.). **Увага!** Уважно перечитайте інформацію на сторінці 5, щоб у вас вийшла гарна зміна кольорів та охайна мордочка у іграшки.

52-61) 10 рядів – 17 сбн К, 26 сбн Б, 17 сбн К (60);



62) 15 сбн К, 1 уб К, 5 уб Б, 6 сбн Б, 5 уб Б, 1 уб К, 15 сбн (48);

63-67) 5 рядів – 16 сбн К, 16 сбн Б, 16 сбн К (48);

68) 17 сбн К, 6 сбн Б, 2 сбн К, 6 сбн Б, 17 сбн К (48).

Увага! На цьому етапі уважно подивіться чи рівно по центру у вас розташовані 2 середні сбн коричневого кольору (у попередньому рядку вони позначені червоним кольором). Якщо все рівно - продовжуйте в'язання, якщо ні - скорегуйте їх розташування самостійно

69) 18 сбн К, 4 сбн Б, 4 сбн К, 4 сбн Б, 18 сбн К (48).

Бежеву нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати. Далі в'язати лише коричневим кольором.

Якщо у вашої іграшки очі будуть на безпечному кріпленні - вставити їх між 63 та 64 рядами (між ніжками очей 6 сбн). Добре наповнити голову наповнювачем, особливу увагу приділити щічкам - вони мають виділятися.

70) 3 сбн, 1 уб, (6 сбн, 1 уб)х5, 3 сбн (42);

71) (5 сбн, 1 уб)х6 (36);

72) 2 сбн, 1 уб, (4 сбн, 1 уб)х5, 2 сбн (30);

73) (3 сбн, 1 уб)х6 (24);

74) 1 сбн, 1 уб, (2 сбн, 1 уб)х5, 1 сбн (18);

75) (1 сбн, 1 уб)х6 (12);

76) 6 уб (6).

Нитку обрізати, закріпити, отвір стягнути і сховати кінчик в іграшці.

@tanya_yanchu



Мавпеня

Руки (2 деталі):

В'язати пряжею бежевого кольору чітко за схемою без петель зміщення. Деталь наповнювачем не набивати.

- 1) 7 сбн у КА (7);
- 2) 7 сбн (7);
- 3) 1 уб, 5 сбн (6).

Змінити нитку на коричневу, бежеву обрізати, закріпити, кінчик сховати.

4-7) 4 ряди – 6 сбн (6).

На цьому етапі простежити, щоб маркер початку ряду був рівно на згині руки (вигин руки має дивитися всередину) і, якщо необхідно, пров'язати петлі зміщення (я не пров'язувала, у мене все рівно). Скласти деталь навпіл і пров'язати за обидві стінки деталі 3 сбн. Нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати в деталі.

Ніжки (2 деталі):

В'язати пряжею бежевого кольору чітко за схемою без петель зміщення, де потрібно корегувати початок ряду - я вказую. Деталь наповнювати під час в'язання.

- 1) 6 сбн у КА (6);
- 2) 2 сбн, 1 пр, 3 сбн (7).

Змінити нитку коричневу, бежеву обрізати, закріпити, кінчик сховати.

- 3) 3 сбн, 1 пр, 3 сбн (8);

@tanya_yanchu



Перша ніжка



Друга ніжка

- 4) 3 сбн, 1 пр, 4 сбн (9);
- 5) 4 сбн, 1 пр, 4 сбн (10).

@tanya_yanchu

На 1-й нозі закінчити в'язання 1 зс, нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати.

На 2-й нозі, нитку не обрізати, пров'язати 2 п.п. та з'єднати з першою ногою (ввести гачок у з'єднувальний стовпчик 5-го ряду та пров'язати стовпчик без накиду). Далі продовжуємо в'язати тіло та голову іграшки.



Тіло-голова:

6) 10 сбн по першій нозі (рахувати разом із сбн, пров'язаним у зс), 2 сбн по ланцюжку з повітряних петель, 10 сбн по другій нозі, 2 сбн по ланцюжку з повітряних петель (24).

Поставити маркер початку ряду.

7-10) 4 ряди – 24 сбн (24).

Добре наповнити деталь – особливу увагу приділити місцям переходу ніжок у тіло. Далі набивати під час в'язання.

11) 3 сбн, 1 уб, (6 сбн, 1 уб)х2, 3 сбн (21);

12) 21 сбн (21);

13) (5 сбн, 1 уб)х3 (18).

На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко позаду іграшки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я не пров'язувала, у мене все рівно). У наступному ряду будемо ув'язувати руки.

@tanya_yanchu



14) 3 сбн, прикласти першу руку (вигин руки має дивитися всередину) і пров'язати разом із петлями руки 3 сбн, 6 сбн, прикласти другу руку (вигин руки має дивитися всередину) і пров'язати разом із петлями руки 3 сбн, 3 сбн (18);





15) (1 сбн, 1 уб)х6 (12);
16) 12 пр (24).

@tanya_yanchu

На цьому етапі вирівняти маркер початку ряду (він має бути чітко ззаду по центру іграшки) і, за необхідності, пров'язати петлі зміщення (я пров'язала 1 сбн). **Увага!** Рівняйте тут маркер уважно, інакше потім доведеться корегувати вив'язування «жакарду» на мордочці самостійно. Далі будемо в'язати голову та вив'язувати мордочку у техніці «жакард гачком», чергуючи 2 кольори між собою (далі по тексту літерою «К» позначені ті сбн, які в'яжемо коричневим кольором, літерою «Б» - бежевим кольором.). **Увага!** Уважно перечитайте інформацію на сторінці 5, щоб у вас вийшла гарна зміна кольорів та охайна мордочка у іграшки.



17) 3 сбн К, 1 пр К, 3 сбн К, 1 пр Б, 3 сбн Б, 1 пр Б, 3 сбн Б, 1 пр Б, 2 сбн Б, 1 сбн К, 1 пр К, 3 сбн К, 1 пр К (30);

18-21) 4 ряди - 8 сбн К, 14 сбн Б, 8 сбн К (30);

22) 5 сбн К, 2 уб К, 2 уб Б, 4 сбн Б, 2 уб Б, 2 уб К, 5 сбн К (22);

23-24) 2 ряди - 7 сбн К, 8 сбн Б, 7 сбн К (22);

25) 8 сбн К, 2 сбн Б, 2 сбн К, 2 сбн Б, 6 сбн К, 1 уб К (21).

Бежеву нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати. Якщо у вашої іграшки очі будуть на безпечному кріпленні - вставити їх між 23 і 24 рядами, між очима 4 сбн. Добре наповнити голову наповнювачем, особливу увагу приділити щічкам - вони мають виділятися.

26) (1 сбн, 1 уб)х7 (14);

27) 7 уб (7).

Нитку обрізати, закріпити, отвір стягнути і сховати кінчик в іграшці.

@tanya_yanchu



Вушко (2 деталі):

Кожне вушко складається з двох частин – бежевої та коричневої, які в'яжуться за однією схемою:

- 1) 6 сбн у КА (6);
- 2) 6 пр (12);
- 3) (1 сбн, 1 пр)х6 (18);
- 4) 1 сбн, 1 пр, (2 сбн, 1 пр)х5, 1 сбн (24);
- 5) (3 сбн, 1 пр)х6 (30).

На бежевій деталі закінчити в'язання 1 зс, нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати.

На коричневій деталі нитку не обрізати, скласти 2 деталі вушка, так як показано на фото і з'єднати обидві деталі між собою за допомогою сбн по колу. Деталь наповнювачем не набивати. Нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання деталі. Скласти вушка так, як показано на фото і кількома стібками зафіксувати їх у цьому положенні.

@tanya_yanchu



Хвіст:

В'язати пряжею коричневого кольору чітко за схемою без петель зміщення. Деталь наповнювачем не набивати.

1) 7 сбн у КА (7);

2-31) 30 рядів – 7 сбн (7).

Скласти деталь навгил і пров'язати за обидві стінки деталі 3 сбн. Нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання деталі.



Губа:

Ниткою бежевого кольору набрати 3 повітряні петлі і пров'язати у 3-ю від гачка петлю 5 нсзн. Нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання.



@tanya_yanchu

Утягування обличчя:

@tanya_yanchu

Для утягування очей та рота намітити три точки:

- точку 1 і точку 2 між 62 і 63 рядами тіла-голови (між точками 6 сбн);
- точку 3 між 51 і 52 рядами тіла-голови.

Ввести голку в точку 3 і вивести її в точці 1. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вліво від точки 1, і вивести на 1 сбн вліво від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування. Утягнути друге око: ввести голку в точку 3 і вивести в точці 2. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вправо від точки 2, і вивести на 1 сбн вправо від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування.

Якщо у вашої іграшки очі на безпечному кріпленні і вже вставлені, ввести голку в точку 3 і вивести знизу від лівого ока. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вліво, і вивести на 1 сбн вліво від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування. Аналогічно утягуємо і праве око: ввести голку в точку 3 і вивести знизу від правого ока. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вправо, і вивести на 1 сбн вправо від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування.





Перука (волосся):

В'язати пряжею YarnArt Mix коричневого кольору чітко за схемою без петель зміщення. Пряжу можна замінити на Himalaya Koala, YarnArt Fable Fur, Premium Yarns Koala або будь-яку іншу фантазійну пряжу з імітацією хутра. **Увага!** Під час в'язання приміряйте постійно перуку – можливо, вам знадобиться зв'язати більше або менше рядів без прибавок. Перука має доходити ззаду іграшки до самої шиї, а спереду – до контуру мордочки бежевого кольору.

- 1) 6 сбн у КА (6);
- 2) 6 пр (12);
- 3) (1 сбн, 1 гр)х6 (18);

@tanya_yanchu

- 4) 1 сбн, 1 пр. (2 сбн, 1 пр)х5, 1 сбн (24);
- 5) (3 сбн, 1 пр)х6 (30);
- 6) 2 сбн, 1 пр. (4 сбн, 1 пр)х5, 2 сбн (36);
- 7) (5 сбн, 1 пр)х6 (42);
- 8) 3 сбн, 1 пр. (6 сбн, 1 пр)х5, 3 сбн (48);
- 9) (7 сбн, 1 пр)х6 (54);
- 10) 4 сбн, 1 пр. (8 сбн, 1 пр)х5, 4 сбн (60);
- 11-16) 6 рядів - 60 сбн (60).

Закінчити в'язання 1 зс, нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання.



Оформлення обличчя:

@tanya_yanchu

Якщо у вашої іграшки очі не на безпечному кріпленні - пришити або приклеїти їх у місця утягування очей.

Ниткою білого кольору вишити білки навколо очей (я використовувала пряжу YarnArt Jeans).

Ниткою чорного кольору вишити ніс (ніс у моєї іграшки розташований між 60 і 61 рядками, по ширині на 4 сбн). Я використовувала пряжу YarnArt Jeans



Ниткою чорного кольору вишити повіки та брови (брови у моєї іграшки розташовані між 67 та 69 рядами, по діагоналі на 2 сбн, відстань між бровами 6 сбн). Я використовувала чорну швейну нитку, складену вдвічі.

Ниткою чорного кольору вишити перемичку від носа до рота. Я використовувала чорну швейну нитку, складену вдвічі.

Якщо ви не в'язали перуку (волосся), то вам необхідно пропустити наступний крок по пришиванню перуки і одразу перейти до пришивання вушок.

@tanya_yanchu



Намітити шпильками, де буде розташовуватися перука (волосся), і пришити її по колу. Полотно з мінку достатньо еластичне, тому можна його трішки натягувати де це потрібно, аби розташувати перуку спереду чітко по контуру мордочки вив'язаної у техніці «жакард гачком».

Намітити шпильками, де розташовуватимуться вушка, і пришити їх.

Намітити шпильками, де буде розташовуватися губка, і пришити її.

Намітити шпильками, де розташовуватиметься хвіст, і пришити його (хвіст у мості іграшки пришитий між 33 і 34 рядами тіла-голови).

Рожевою сухою пастеллю затонувати щічки та рот.

@tanya_yanchu





Солоха:

В'язати пряжею зеленого кольсру поворотними рядами:

- 1) набираємо ланцюжок із 2 п.п., у другу від гачка петлю в'яжемо 1 сбн, 1 п.п., повернути в'язання (1);
- 2) 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (2);
- 3) 1 сбн, 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (3);
- 4) 2 сбн, 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (4);
- 5) 3 сбн, 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (5);
- 6-7) 2 ряди - 5 сбн, 1 п.п, повернути в'язання (5);
- 8) 3 сбн, 1 уб, 1 п.п, повернути в'язання (4);
- 9) 2 сбн, 1 уб, 1 п.п, повернути в'язання (3);
- 10) 1 сбн, 1 уб, 1 п.п, повернути в'язання (2);
- 11-76) 66 рядів - 2 сбн, 1 п.п, повернути в'язання (2);
- 77) 1 сбн, 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (3);
- 78) 2 сбн, 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (4);
- 79) 3 сбн, 1 пр, 1 п.п, повернути в'язання (5);
- 80-81) 2 ряди - 5 сбн, 1 п.п, повернути в'язання (5);
- 82) 3 сбн, 1 уб, 1 п.п, повернути в'язання (4);
- 83) 2 сбн, 1 уб, 1 п.п, повернути в'язання (3);
- 84) 1 сбн, 1 уб, 1 п.п, повернути в'язання (2);
- 85) 1 уб (1).

Нитку обрізати, закріпити, кінчики сховати.

Зав'язати кінчики солохи на 2 вузлики та одягнути на іграшку.



@tanya_yanchu

Вушка (2 деталі):

В'язати коричневим кольором чітко за схемою без петель зміщення.

1) 6 сбн у КА (6);

2) 6 пр (12).

Закінчити в'язання 1 зс, нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання.



Чубчик:

В'язати пряжею коричневого кольору: 5 п.п., з 2-ї петлі від гачка по ланцюжку з п.п. пров'язати 4 зс, 4 п.п., з 2-ї петлі від гачка по ланцюжку з п.п. пров'язати 3 зс. Нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання деталі.



@tanya_yanchu

Хвіст:

В'язати пряжею коричневого кольору: 11 п.п., з 2-ї петлі від гачка по ланцюжку з п.п. пров'язати 10 зс. Нитку обрізати, закріпити, залишити довгий кінчик для пришивання деталі.



Утягування обличчя:

@tanya_yanchu

Для утягування очей та рота намітити три точки:

- точку 1 і точку 2 між 22 і 23 рядами тіла-голови (між точками 4 сбн);
- точку 3 між 16 і 17 рядами.

Ввести голку в точку 3 і вивести її в точці 1. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вліво від точки 1, і вивести на 1 сбн вліво від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування. Утягнути друге око: ввести голку в точку 3 і вивести в точці 2. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вправо від точки 2, і вивести на 1 сбн вправо від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування.

Якщо у вашої іграшки очі на безпечному кріпленні і вже вставлені, ввести голку в точку 3 і вивести знизу від лівого ока. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вліво, і вивести на 1 сбн вліво від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування. Аналогічно утягуємо і праве око: ввести голку в точку 3 і вивести знизу від правого ока. Далі ввести голку, зміщуючись на 1 сбн вправо, і вивести на 1 сбн вправо від точки 3. Підтягнути око та рот. Повторити цю дію кілька разів, щоб добре зафіксувати утягування.





Оформлення обличчя:

Якщо у вашої іграшки очі не на безпечному кріпленні – пришити або приклеїти їх у місця утягування очей.

Ниткою чорного кольору вишити ніс (ніс у моєї іграшки розташований між 21 і 22 рядами, по ширині на 2 сбн). Я використовувала пряжу YarnArt Jeans.

Ниткою білого кольору вишити білки навколо очей. Я використовувала пряжу YarnArt Jeans.

@tanya_yanchu

Ниткою чорного кольору вишити повіки та брови (брови у моєї іграшки розташовані між 25 та 27 рядами, по діагоналі на 1 сбн, відстань між бровами 2 сбн). Я використовувала чорну швейну нитку у два складення.

Ниткою чорного кольору вишити перемичку від рота до носа. Я використовувала чорну швейну нитку у два складення.

@tanya_yanchu



Намітити шпильками, де розташовуватимуться вушка, і пришити їх (вушка у моєї іграшки пришиті між 19 і 24 рядами тіла голови).

Намітити шпильками, де розташовуватиметься чубчик, і пришити його.

Намітити шпильками, де розташовуватиметься хвіст, і пришити його (хвіст у моєї іграшки пришитий між 9 і 10 рядами тіла-голови). Рожевою сухою пастеллю затонувати щічки.

@tanya_yanchu



Банан-конверт

В'язати пряжею коричневого кольором чітко за схемою без петель зміщення.

1) 7 сбн у КА (7);

2) в'язати за ЗСП: 7 сбн (7).

Змінити нитку на жовту, коричневу обрізати, закріпити, кінчик сховати. Далі в'язати за обидві стінки петлі.

3) 7 пр (14);

4) (1 сбн, 1 пр)х7 (21);

5) 1 сбн, 1 пр, (2 сбн, 1 пр)х6, 1 сбн (28);

6) (3 сбн, 1 пр)х7 (35);

7-20) 14 рядів - 35 сбн (35).

Далі в'язати поворотними рядами.

21) 18 сбн, 1 п.п., повернути в'язання (18);

22-24) 3 ряди - 18 сбн, 1 п.п., повернути в'язання (18);

25) 18 сбн, 17 п.п., 1 зс у першу петлю 25 ряду (35).

Далі в'язати по спіралі.

26-28) 3 ряди - 35 сбн (35);

29) (3 сбн, 1 уб)х7 (28);

30) 1 сбн, 1 уб, (2 сбн, 1 уб)х6, 1 сбн (21);

31) (1 сбн, 1 уб)х7 (14).

Змінити нитку на зелену, жовту обрізати, закріпити, кінчик сховати.

32-35) 4 ряди - 14 сбн (14);

36) в'язати за ЗСП: 7 уб (7).

Нитку обрізати, закріпити, отвір стягнути і сховати кінчик в деталі.



@tanya_yanchu



Приєднати нитку жовтого кольору у точці 1 та обв'язати отвір за допомогою сбн по колу. Закінчити в'язання 1 зс, нитку обрізати, закріпити, кінчик сховати.

@tanya_yanchu

