



Юбка с узором зиг заг

Размеры

S - M - L - XL - XXL - XXXL

Материалы

Пряжа (75% шерсть, 25% полиамид, 50 г/205 м) 2-2-3-3-3-3 мотка номер 522, 2-2-2-2-3-3 мотка номер 904, 2 мотка номер 910, спицы круговые 3 мм, резинка 66-110 см

Плотность вязания

28 петель и 30 рядов = 10x10 см узором зиг заг по схеме

Описание

Примечание: на схемах узоров А.1-А.13 показаны все ряды, если смотреть с лиц. стороны.

Полосатый узор: *вязать 2 круга 522, 2 круга 904, повторять от * на высоту 6 см. *Вязать 2 круга 904, 2 круга 910, повторять от * на высоту 3 см. *Вязать 2 круга 910, 2 круга 522, повторять от * на высоту 5 см. Повторять эти 14 см.

Набрать 375-425-475-525-600-650 п. нитью 522 и выполнить 2 круга платочным узором. Далее продолжить по схеме А.1 полосатым узором, после 1 верт. раппорта по схеме А.1 = 345-391-437-483-552-598 п. Далее продолжить вязание по схеме А.2, через 13-13-13-13-13-14 см от наборного края вязать по схеме А.3, после 1 верт. раппорта на спицах 315-357-399-441-504-546 п. Далее вязать по схеме А.4, через 26-26-26-26-27-28 см от наборного края продолжить по схеме А.5, после 1 верт. раппорта на спицах 285-323-361-399-456-494 п. Далее вязать по схеме А.6. На высоте 39-39-39-40-41-42 см начать вязание по схеме А.7, после 1 верт. раппорта на спицах 55-289-323-357-408-442 п. Продолжить по схеме А.8, через 45-46-47-48-50-51 см вязать по схеме А.9 = 225-255-285-315-360-390 п. Далее вязать по схеме А.10. Через 50-52-54-56-58-60 см продолжить по схеме А.11 = 195-221-247-273-312-338 п., продолжить по схеме А.12. Через 55-57-59-61-63-65 см вязать по схеме А.13 = 165-187-209-231-264-286 п. далее вязать лицевой гладью и через 57-59-61-63-65-67 см выполнить 1 круг изн.п., потом провязать еще 2 см лицевой гладью, закрыть петли. Подвернуть пояс и пришить его по изн. стороне, вставив резинку.



- = лиц.п.
- ◻ = накид
- ▣ = снять 1 п. как лиц., 1 лиц.п. и протянуть ее через снятую
- ▤ = 2 п. вместе лиц.
- ▥ = снять 1 п. как лиц., 2 п. вместе лиц., протянуть получ. п. через снятую
- ▧ = 3 п. вместе лиц.

